

IMAJU LI VIŠI RANG PISANE ILI VIDEO UPUTE?
AKO NE ŽELITE ČITATI UPUTE, POGLEDAJTE VIDEO!

FIRST TO WORST

UPUTE ZA IGRANJE

ŠTO IGRA SADRŽI:

- 290 KARTICA TEME
- 10 KARTICA ZA RANGIRANJE [2 kompleta, numerirane od 1 do 5]
- Blokić za praćenje rezultata

O IGRI:

U ovoj zabavnoj igri, igrači pokušavaju jedni drugima čitati misli kada pogađaju kako će njihovi suigrači rangirati različite TEME. Pogodite rangiranje tema i pobijedite igru!

PRIPREMA:

- Izmiješajte KARTICE TEME.
- Uzmite blokić za praćenje rezultata i olovku.
- Postavite pet KARTICA ZA RANGIRANJE na stol tako da ih svaki igrač može lako dosegnuti.
- Najstariji igrač prvi rangira teme, njemu se daje drugi komplet KARTICA ZA RANGIRANJE.

KAKO SE IGRA:

Izvučite 5 KARTICA TEME na stol, **tako da se jasno vidi što piše na kartici** i čitajte ih naglas.

NAPOMENA: Ako osoba koja rangira teme ne zna što izvučena KARTICA TEME znači, uzima novu KARTICU TEME.

Osoba koja rangira teme odlučuje o rangiranju tema (od 1 = najvažnija tema do 5 = najmanje važna tema) tako što uzima KARTICE ZA RANGIRANJE i postavlja ih **licem prema dolje** uz svaku KARTICU TEME.

Primjer:

Doručak

Začini

iPhone

Aktivnosti na otvorenom

Avanture

Rad od kuće

NAPOMENA: Osoba koja rangira teme ne smije postaviti KARTICE ZA RANGIRANJE tako da ostali igrači vide kojim su redoslijedom rangirane TEME. Također, ostali igrači **NE SMIJU** raspravljati o rangiranju sve dok osoba koja rangira teme ne završi rangiranje.

Kada su teme rangirane, igrači smiju raspraviti kako je osoba koja rangira posložila KARTICE TEME.

Nakon toga igrači postavljaju KARTICE ZA RANGIRANJE **licem prema gore** onako kako misle da ih je postavila i osoba koja rangira.

Tada je red na igraču koji je rangirao KARTICE TEME da otkrije svoj redoslijed i provjeri jesu li mu ostali igrači uspjeli pročitati misli!

Primjer:

Doručak

Začini

iPhone

Aktivnosti na otvorenom

Avanture

Rad od kuće

- **Svako SAVRŠENO POKLAPANJE** (kada svi igrači stave isti broj na KARTICU TEME) = **1 bod za igrača.**
- **Svako KRIVO POKLAPANJE** = **1 bod za igru.**

Napomena: U svakom krugu dijeli se ukupno 5 bodova.

Igra se u smjeru kazaljke na satu – osoba koja rangira predaje 5 KARTICA ZA RANGIRANJE igraču s lijeve strane, koji rangira karte u sljedećem krugu!

Igra se nastavlja dok se ne odigra broj krugova jednak broju igrača (4 igrača = 4 kruga).

KAKO SE IGRA:

Ako igrači osvoje više bodova od igre, ili ako je izjednačeno, igrači pobjeđuju! Ako igra ima više bodova, igrači su izgubili.

- Ako igrači **POBIJEDE** – čestitke, pravi ste prijatelji i poznajete jedni druge!
- Ako igrači **IZGUBE** – igrajte ponovno i pokušajte se bolje upoznati!

VARIJANTE:

JEDAN NA JEDAN

[„Izazov za parove“]:

- Igrači igraju 3 kruga u kojima svaki igrač rangira karte, onaj s najviše bodova nakon 6 krugova **POBJEĐUJE!**
- Ako dođe do **IZJEDNAČENJA**, svaki igrač mora još jednom rangirati karte (2 kruga) dok se ne sazna **POBJEDNIK**.
- Kada se igra „jedan na jedan“, nema izjednačenja sve dok ne dođe do pobjede!

BRZA IGRA:

- Za bržu igru, svakom se igraču koji rangira dijele samo 3 KARTICE TEME (umjesto 5) u svakom krugu.
- Dolazak do pobjede je isti – pod uvjetom da igra ima manje bodova, igrači odnose pobjedu!

FIRST TO WORST